

**Положение о Фестивале интеллектуальных игр «Кубок двенадцати коллегий»
среди студенческих команд**

1. Фестиваль интеллектуальных игр «Кубок двенадцати коллегий» (далее – Фестиваль) проводится с целью популяризации форм интеллектуального досуга среди молодёжи и выявления сильнейших студенческих команд СПбГУ, других вузов Санкт-Петербурга и России.
2. Учредителями и организаторами Фестиваля являются интеллект-клуб СПбГУ «Биологика» – филиал клуба «Коломна» совместно с Профсоюзной организацией студентов и аспирантов СПбГУ. Организаторы формируют Оргкомитет, назначают редакторов вопросного пакета, утверждают Положение и Регламент Фестиваля.
3. Фестиваль проводится 14 апреля 2007 г. в Санкт-Петербурге, в Главном здании СПбГУ («Двенадцать коллегий») по адресу Университетская набережная д. 7-9.
4. Игры Фестиваля включают в себя четыре тура игры «Что? Где? Когда?», эрудит-лото, эрудит-квартет для лучших команд.
5. Предусмотрен параллельный зачёт в «Что? Где? Когда?» для команд, полностью состоящих из студентов СПбГУ.
6. Редакторами вопросов турнира «Что? Где? Когда?» являются президент клуба «Коломна» Сергей Виватенко и Иван Стариков, редактор вопросов эрудит-лото и эрудит-квартета – Иван Стариков.
7. Исполнительным органом Чемпионата является Оргкомитет. Оргкомитет утверждает Жюри и Апелляционное Жюри Фестиваля, доводит его состав до сведения участников, обеспечивает команды игровыми местами и карточками для ответов, обеспечивает награждение победителей и призеров Фестиваля.
8. Состав Оргкомитета:
 - Аль-Шехадат Руслан Исмаилович – заместитель председателя интеллект-клуба «Биологика»
 - Мухачёв Евгений Александрович – председатель интеллект-клуба «Биологика»
 - Стариков Иван Юрьевич – заместитель председателя интеллект-клуба «Биологика», вице-президент СПб ассоциации Своей игры
 - Тёмный Игорь Иванович – председатель профсоюзной организации студентов и аспирантов СПбГУ
 - Шилов Евгений Сергеевич
9. К участию в Фестивале приглашаются студенческие команды, все игроки которых родились не ранее 1 июля 1983 г. Оргкомитет имеет возможность принять 40 команд. В случае превышения этого числа предпочтение будет отдаваться (в порядке убывания) следующим командам:
 - иногородние команды

- команды, стоящие выше в студенческом зачёте ОВСЧ или в группе 86 МКМ сезона 2006/2007 гг. (при условии преемственности состава)
- команды, все игроки которых являются студентами СПбГУ
- команды, раньше подавшие заявку

10. Для участия в Фестивале команда должна отправить заявку на электронный адрес brainhunter@pochta.ru до 10 апреля 2007 г. включительно с указанием названия команды, города, ФИО капитана и ВУЗов, которые представляют участники.
11. Окончательное решение о допуске команды к участию в Фестивале принимается Оргкомитетом по завершению приёма заявок.
12. Команды-участники из Санкт-Петербурга сдают организационный взнос – 150 рублей с команды. Команда может быть освобождена от уплаты организационного взноса по решению Оргкомитета.